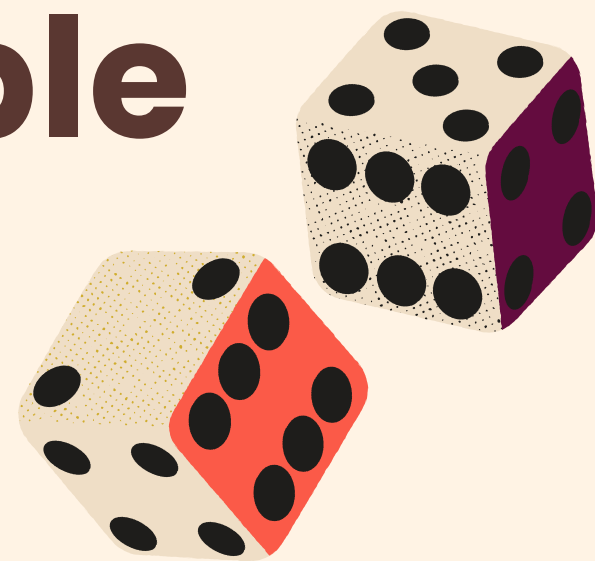


LA COMMUNAUTÉ DE PRATIQUE DIGITAL LEARNING

**Jouez collectif pour
gagner ensemble**

Forum Digital Learning – 23/09/25





START

Naissance de l'idée dans le Digilearn Studio, espace physique et virtuel conçu pour aider les professionnels de la formation à s'approprier et intégrer le "digital learning". Son ADN ? Partager, explorer, concevoir.

→ Pourquoi ne pas rendre cette dynamique vivante et collective à travers une CoP ?



Pour le Digilearn studio (by le forem)

Avant de lancer la partie, il fallait
constituer l'équipe...



Directeur Digital Learning



Cheffe de projets



Animatrice de la CoP

Atouts



Xavier van Dieren
(now.be)



Georges Lauwerijs
(RTBF)



Raphaël Di Fiore
(Actiris)



Jean-Marc Everard
(BOSA)

La partie peut commencer !

PREMIER TOUR

10/10/23 – 1ère partie jouée à la RTBF

60 joueurs autour de la table

- QUOI le matin
- COMMENT l'après-midi

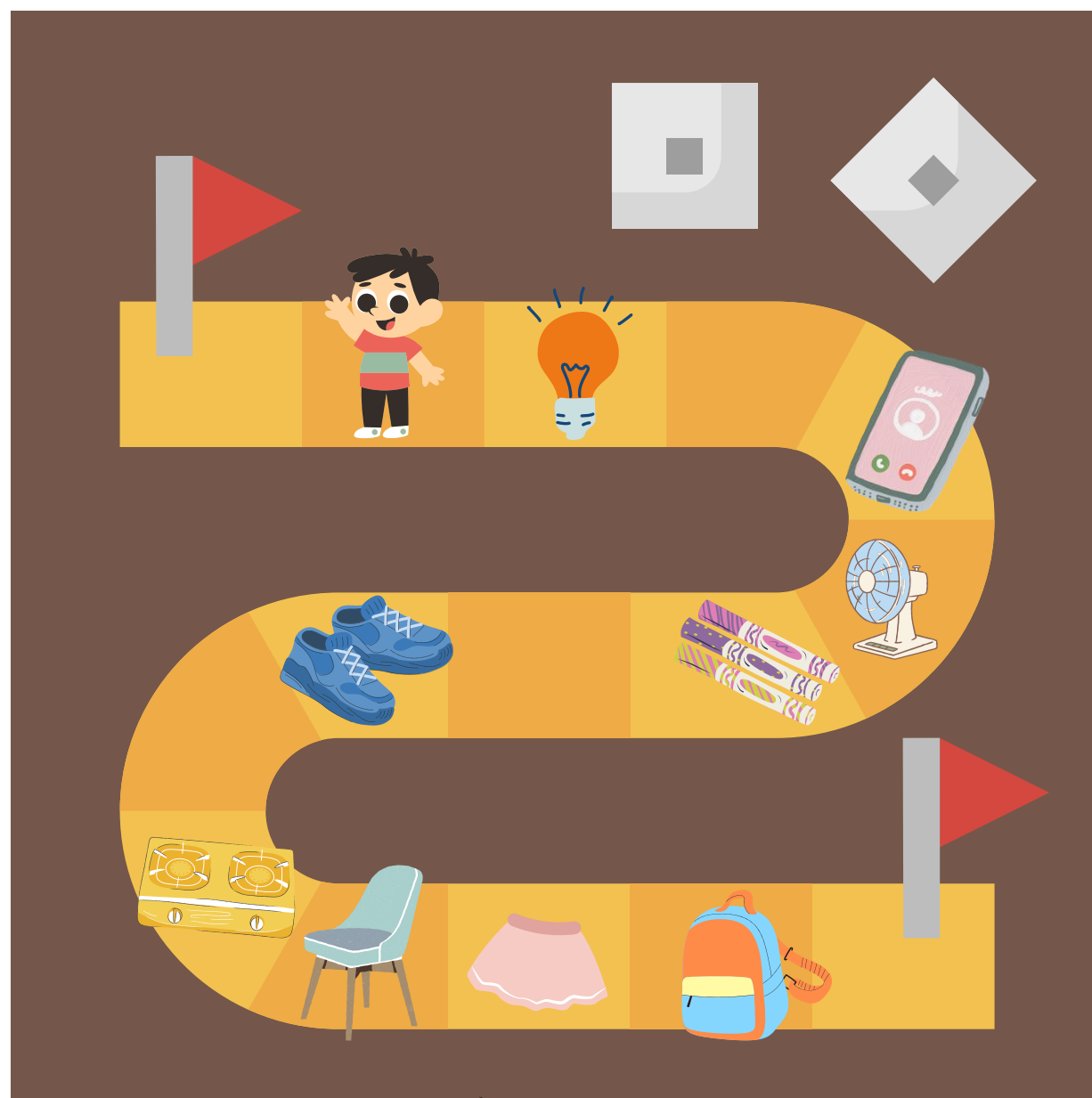
AVANCEZ DE
5 CASES!

Level 1



RELANCEZ LES DÉS !

Level 2



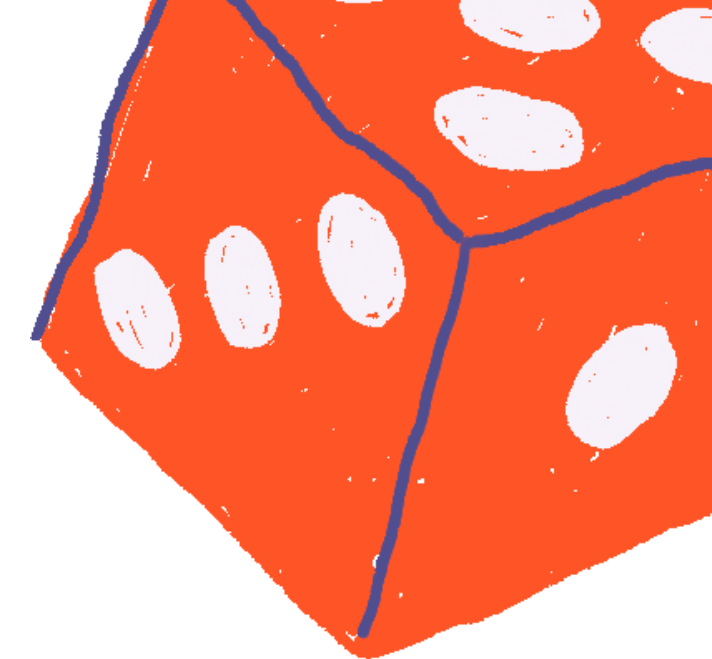
Aujourd'hui,

- **320** membres actifs
- **40** organisations représentées
- Services publics régionaux et fédéraux, organismes de formation, enseignement supérieur, intercommunales...

CARTE CHANCE
TOUS LES JOUEURS
DOUBLENT LEUR
SCORE



RÈGLES DU JEU



Une charte co-construite par la CoP avec un peu d'intelligence artificielle et un maximum d'intelligence collective

8 engagements

Collaboration active 🤝 – chacun partage, écoute et respecte la diversité des points de vue

Communication ouverte 🗣️ – transparence, respect et confidentialité quand nécessaire

Co-construction 🛠️ – ouverture aux idées innovantes et créativité collective

Cohésion & compréhension 🌍 – apprendre à se connaître et comprendre les enjeux mutuels

Partage du savoir 📖 – ressources, réussites, erreurs enrichissent nos pratiques

Flexibilité & adaptabilité 🔄 – remise en question, intégration de nouvelles approches

Éthique & Responsabilité ⚖️ – respect de la propriété intellectuelle, objectivité des contenus

Bienveillance 💡 – climat de respect, confiance et soutien mutuel



Quêtes collectives

EXPLORONS DE NOUVEAUX TERRITOIRES



À chaque partie, un nouveau défi



Parmi les thématiques déjà abordées

1. L'intelligence artificielle
2. La simulation pédagogique via des environnements immersifs (XR, VR, AR...)
3. L'accessibilité des contenus pédagogiques (normes)
4. Utilisation du TBI
5. La création de vidéos pédagogiques avec Rapid Mooc
6. Le podcast pédagogique
7. Divers retours d'expérience
8. La mutualisation de ressources pédagogiques

...et bien d'autres défis passionnants !



FÉLICITATIONS À NOS GAGNANTS !



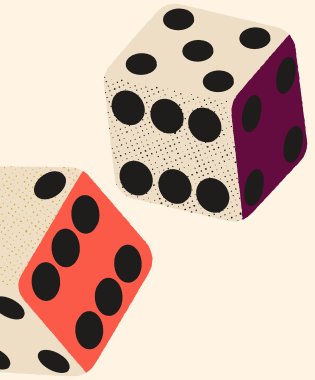
Claire

Techno-Pédagogue IFAPME

**5388
POINTS**



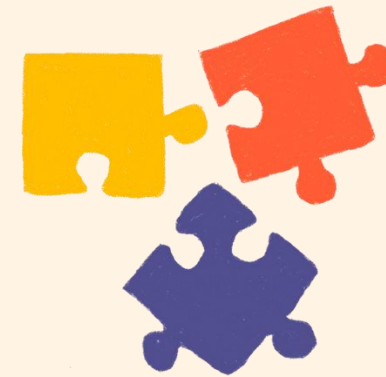
BÉNÉFICES



Dans un esprit
Team Building



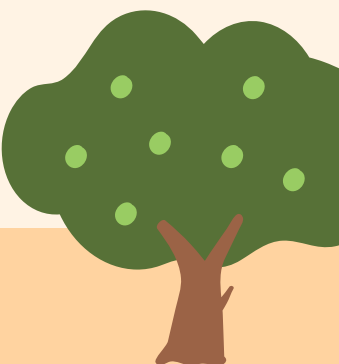
Avec transfert dans
les pratiques

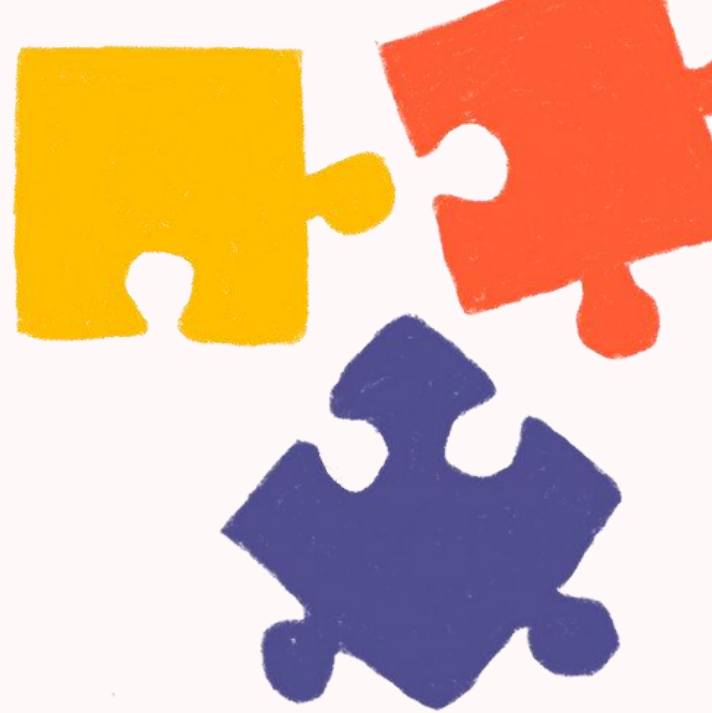


Gain de ressources
et // DPR



Collaborations et
partages hors CoP





Tous les gagnants ont participé ! **POUR NOUS REJOINDRE :**

Complétez notre formulaire en ligne (adhésion à la Charte) :  <http://bit.ly/49njsPq>

Contactez les maîtres du jeu :
hekma.hammu@forem.be
benoit.lambiotte@forem.be

